Descripción de las pruebas realizadas para comprobar el correcto funcionamiento del programa.

José Victor García Llorente

Alejandro Martín Carrera

Jorge Padilla Rodríguez

Eloy de Sande de las Heras

Olga Somalo Serrano

Fase Pruebas

Contenido

[Casos de prueba 2](#_Toc1126726031)

[Caso de prueba para caso de uso de “Registrar Usuario” 3](#_Toc1012314673)

[Casos de prueba para caso de uso de “Login” 3](#_Toc1563194110)

[Caso de prueba para caso de uso de “Banear Usuario” 4](#_Toc1951239333)

[Caso de prueba para caso de uso de “Desbanear Usuario” 4](#_Toc329162786)

[Caso de prueba para caso de uso de “Validación de combate” 4](#_Toc1125302014)

# Casos de prueba

## Caso de prueba para caso de uso de “Registrar Usuario”

* ENTRADA:

Nombre de usuario: Hacker.

* CONDICIONES DE EJECUCIÓN:

Está intentando registrarse con el nombre de usuario “Hacker”, que ya está registrado.

* RESULTADO ESPERADO:

Lanza un mensaje indicando que ya está registrado y no deja entrar al sistema.

* OBJETIVO DEL CASO DE PRUEBA:

Comprobar que no deja registrarse a un usuario que ya existe.

## Casos de prueba para caso de uso de “Login”

CASO 1:

* ENTRADA:

Nombre de usuario: Hacker.

* CONDICIONES DE EJECUCIÓN:

Está intentando iniciar sesión con el nombre de usuario “Hacker”, que no está registrado.

* RESULTADO ESPERADO:

Lanza un mensaje indicando que no está registrado y no deja entrar al sistema.

* OBJETIVO DEL CASO DE PRUEBA:

Comprobar que no deja entrar al sistema a un usuario que no está registrado.

CASO 2:

* ENTRADA:

Nombre de usuario: Hacker.

Contraseña: 0000.

* CONDICIONES DE EJECUCIÓN:

Intenta iniciar sesión con el nombre de usuario “Hacker”, que está registrado. Sin embargo, la contraseña no es correcta.

* RESULTADO ESPERADO:

Lanza un mensaje indicando que la contraseña es incorrecta y no deja entrar al sistema.

* OBJETIVO DEL CASO DE PRUEBA:

Comprobar que no deja entrar al sistema a un usuario que sí existe pero que introduce una contraseña equivocada.

## Caso de prueba para caso de uso de “Banear Usuario”

* ENTRADA:

Nombre de usuario: Hacker.

* CONDICIONES DE EJECUCIÓN:

Intenta iniciar sesión el usuario “Hacker”, que está baneado.

* RESULTADO ESPERADO:

Lanza un mensaje indicando que está baneado y no deja entrar al sistema.

* OBJETIVO DEL CASO DE PRUEBA:

Comprobar que no deja entrar al sistema a un usuario que está baneado.

## Caso de prueba para caso de uso de “Desbanear Usuario”

* ENTRADA:

Nombre de usuario: Hacker.

* CONDICIONES DE EJECUCIÓN:

Intenta iniciar sesión el usuario “Hacker”, que está desbaneado.

* RESULTADO ESPERADO:

Le deja entrar al sistema.

* OBJETIVO DEL CASO DE PRUEBA:

Comprobar que deja entrar al sistema a un usuario que está desbaneado.

## Caso de prueba para caso de uso de “Validación de combate”

* ENTRADA:

Nombre de usuario: Hacker.

Contraseña: 0000.

* CONDICIONES DE EJECUCIÓN:

Inicia sesión el usuario “Hacker”, que ha sido desafiado por otro usuario y un operador del sistema ha validado el desafío.

* RESULTADO ESPERADO:

Al entrar al sistema le aparece el desafío pendiente y le da la opción de aceptarlo o rechazarlo.

* OBJETIVO DEL CASO DE PRUEBA:

Comprobar que la validación de combate se ha realizado correctamente y el usuario desafiado puede aceptarla o rechazarla.